

Schützenverein u. Spielmannszug Kirch- u. Klosterseele e.V.

www.sv-kirchseele.de



20.02.2023

Liebe Schützenschwestern, liebe Schützenbrüder,

nachstehend erhaltet Ihr die für das Jahr 2023 geplanten Termine. Leider haben sich ein paar Fehler eingeschlichen; die entsprechende Korrektur ist in rot gekennzeichnet

- 04.02.2023 Spieleabend
- 07.03.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 16.03.2023** Pokalschießen
- 17.03.2023** Pokalschießen mit Preisverteilung
- 19.03.2023 Frühjahrskonzert der Klosterbachtaler
- 21.03.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 08.04.2023 Osterfeuer
- 18.04.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 02.05.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 16.05.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 19.05.2023 Schützenfest - Abholung Jugendkönigin
- 20.05.2023 Schützenfest - Abholung Alterskönig
- 21.05.2023 Preisverteilung bei Kaffee und Kuchen
- 06.06.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 23.06.2023** Übungs- und Bedingungsschießen
- 04.07.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 22.08.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 27.08.2023 Kaiser- und Ehepaarschießen
- 05.09.2023** Übungs- und Bedingungsschießen
- 08.09.2023 4-Orte-Pokalschießen in Fahrenhorst
- 19.09.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 10.10.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
evtl. Pokalschießen in Dünsen
- 29.10.2023 Herbstschießen
- 07.11.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
Bernd-Menzel-Pokalschießen Kastendiek
- 21.11.2023 Übungs- und Bedingungsschießen
- 02.12.2023 Adventsschießen

Mit freundlichen Schützengruß

Der Vorstand

1. Vorsitzender Sven Brinkmann Dorfstr. 22 27243 Kirchseele Tel. 04206/6969	stellv. Vorsitzender Bernd Lehmkuhl Bei der Friedenseiche 2 27243 Kirchseele Tel. 04206/7652	Kassenführer Sören Frese Auf dem Bandel 18 27243 Kirchseele Tel. 0162-9892262	Schriftführerin Carola Grubert Ahornweg 23 27243 Kirchseele Tel. 04206/299636	1. Schießoffizierin Edda Deichsel-Buksik Klosterseelter Str. 1 27243 Kirchseele Tel. 04206/7012	Pressewart Lübbo Bielefeld Im Dorfe 11 27243 Klosterseele 04244/967267
--	---	--	--	--	---